

REGOLE ESERCITO RUSSO

VOLTIGEUR

A partire dalle battaglie successive al 1810, la fanteria di linea russa è dotata di una compagnia di voltigeur che può essere impiegata in azioni di schermaglia seguendo le regole di quelle francesi.

FORMAZIONE

La fanteria russa utilizza tutte le formazioni, compresa la colonna di divisione nelle cariche e nelle mischie.

MORALE

I soldati russi erano molto coraggiosi. Se un reggimento ha subito un doppio danno (perdita di un cartellino Attacco) o ha perso mezzo battaglione, al test del morale aggiunge 1 punto al suo valore di disciplina.

COSACCHI

I cosacchi non perdono punti movimento nei cambi di formazione e di direzione

L'ESERCITO RUSSO

Ecco l'elenco dei tipi di unità con le sigle che le identificano sulle pedine, l'immagine del reparto, i valori combattimento, il valore in punti.

LEGENDA

L'elenco delle sigle utilizzate nella descrizione dei fattori delle unità con il significato

VC = valore di comando

AC = area di comando

LV = valore di disciplina

GT = gittata massima

FF = fattore d'attacco nei tiri da lontano

FC = fattore di carica

FM = fattore di mischia

FD = fattore di difesa

PM = punti movimento a disposizione in pianura



CiC Comandante in capo (CiC)
Livello oro: VC 7 - AC 12 - 36 Pt
Livello argento: VC 6 - AC 10 - 28 Pt



Gn Comandante di corpo (Gn)
Livello argento: VC 6 - AC 10 - 25 Pt
Livello bronzo: VC 5 - AC 8 - 20 Pt



Ggr Guardia - Granatieri (Ggr)
LV 7 | GT 1 - FF 2 | FC 3 - FM 2
FD 2 | PM 4 | 15 Pt



Gja Guardia - Jager (Gja)
LV 7 | GT 1 - FF 3 | FC 1 - FM 1
FD 1 | PM 4 | 15 Pt



Gcv Guardia - Chevaliera (Gcv)
LV 7 | GT 1 - FF 0 | FC 3 - FM 2
FD 2 | PM 8 | 18 Pt



Glg Guardia - Leib Garde (Glg)
LV 7 | GT 1 - FF 0 | FC 3 - FM 2
FD 2 | PM 8 | 18 Pt



Gdr Guardia - Dragoni (Gdr)
LV 7 | GT 1 - FF 0 | FC 2 - FM 1
FD 2 | PM 8 | 12 Pt



Guh Guardia - Ulani (Guh)
LV 7 | GT 1 - FF 0 | FC 3 - FM 1
FD 1 | PM 10 | 12 Pt



Gus Guardia - Ussarii (Gus)
LV 7 | GT 1 - FF 0 | FC 2 - FM 1
FD 1 | PM 10 | 12 Pt



Gck Guardia - Cosacchi (Gck)
LV 7 | GT 1 - FF 0 | FC 2 - FM 1
FD 1 | PM 10 | 9 Pt



Fgr Fanteria - Granatieri (Fgr)
LV 7 | GT 1 - FF 2 | FC 3 - FM 2
FD 2 | PM 4 | 15 Pt



Fln Fanteria - di Linea (Fln)
LV 6 | GT 1 - FF 1 | FC 2 - FM 1
FD 1 | PM 4 | 10 Pt



Fja Fanteria - Jager (Fja)
LV 7 | GT 1 - FF 3 | FC 1 - FM 0
FD 1 | PM 8 | 15 Pt



Ccz Cavalleria - Corazzieri (Ccz)
LV 7 | GT 1 - FF 0 | FC 3 - FM 2
FD 2 | PM 8 | 18 Pt



Cdr Cavalleria - Dragoni (Cdr)
LV 6 | GT 1 - FF 0 | FC 2 - FM 1
FD 2 | PM 8 | 12 Pt



Cuh Cavalleria - Ulani (Cuh)
LV 6 | GT 1 - FF 0 | FC 3 - FM 1
FD 1 | PM 10 | 12 Pt



Cus Cavalleria - Ussari (Cus)
LV 6 | GT 1 - FF 0 | FC 2 - FM 1
FD 1 | PM 10 | 12 Pt



Cja Cavalleria - Jager a cavallo (Cja)
LV 6 | GT 1 - FF 1 | FC 1 - FM 1
FD 1 | PM 10 | 12 Pt



Cck Cavalleria - Cosacchi (Cck)
LV 5 | GT 1 - FF 0 | FC 2 - FM 0
FD 1 | PM 10 | 9 Pt



Aps Artiglieria - di Posizione (Aps)
LV 6 | GT 5 - FF 0 | FC 0 - FM 0
FD 1 | PM 4 | 15 Pt



Apd Artiglieria - Cannoni a piedi (Apd)
LV 6 | GT 5 - FF 0 | FC 0 - FM 0
FD 1 | PM 8 | 15 Pt



Acv Artiglieria - Cannoni a cavallo (Acv)
LV 6 | GT 5 - FF 0 | FC 0 - FM 0
FD 1 | PM 8 | 15 Pt

GENERALI

Se si vogliono riprodurre scenari di battaglie realmente combattute o crearne nuove, ma con i comandanti in capo e di corpo dell'epoca, si fornisce un elenco dei più noti con una valutazione del loro valore di comando. Il valore di comando di generali non inseriti in quest'elenco va considerato sempre di 3° livello (bronzo).

Livello Argento - VC 6 - AC 10 - 2 messaggeri

Bagrations
Doktorov
Kutuzov
Platov
Raevsky
Tutchkov
Wittgenstein

Livello Bronzo - VC 5 - AC 8 - 1 messaggero

Aleksander I
Barclay de Tolly
Benningens
Kamenskoy
Langeron
Miloradovitch
Tormasov
Uvarov
Termolov