

<p>Campagna: Europa Orientale (Sassonia) Durata della campagna: 6 frazioni Data: 26 agosto - 14 novembre 1756 I fatti: Temendo l'accerchiamento della coalizione franco-imperiale-russa, Federico II decide di invadere la Sassonia, alleata dell'Austria, per costringere quest'ultima alla resa. Divide il suo esercito in tre colonne, una guidata da Ferdinando von Brunswick, una da von Schwerin e la più consistente da lui stesso. L'imperatore risponde inviando un'armata guidata da von Browne. Settori della mappa: 5</p> <p>1°: Prussia Portafoglio: 1 - 200 2 - 190 3 - 180 4 - 170 monete Obiettivo: conquistare Dresden Difendere: Breslau (opzionale) Guarnigioni: Breslau Com: Frederik 4 F vet, 1 C add, 1 A add 6 provv/8 muniz con: Bevern 4 F add, 1 C add, 1 A vet 6 provv/8 muniz <i>Bevern pronto a intervenire a Breslau se Schwerin abbandona il campo</i> da: Berlin a: Dresden Com: F. Brunswick 3 F add, 2 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Magdeburg a: Leipzig <i>Brunswick staziona a Leipzig pronto a sostituire Bevern a Dresden</i> Com: Schwerin 4 F vet, 1 C add, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Sternberg a: Breslau</p> <p>2°: Impero Portafoglio: 1 - 200 2 - 190 3 - 180 4 - 180 monete Obiettivo: conquistare Breslau (opzionale) Difendere: Dresden Guarnigioni: Dresden, Leipzig, Prag Com: Browne 5 F vet, 1 A add 6 provv/8 muniz con: Kollowrat (Eberardt) 4 F ad, 1 C ad, 1 A vt 6 provv/8 muniz da: Brünn a: Dresden Com: Piccolomini (Brentano) 3 F add, 2 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Mährisch-Ostrau a: Breslau con: Lacy 4 F add, 2 C vet 6 provv/8 muniz da: Gütting a: Breslau <i>si riuniscono a Liberec</i></p>	<p>Campagna: Europa Orientale (Bohemia) Durata della campagna: 6 frazioni Data: 17 aprile - 29 giugno 1757 I fatti: Federico decide di entrare in Boemia alla ricerca di una vittoria definitiva nei confronti dell'Austria. Dopo una sanguinosa battaglia campale mette sotto assedio Praga. Von Daun si muove per soccorrere la capitale della Bohemia. Settori della mappa: 5, 11</p> <p>1°: Prussia Portafoglio: 1 - 200 2 - 190 3 - 180 4 - 170 monete Obiettivo: conquistare Prag Difendere: Dresden (opzionale) Guarnigioni: Dresden, Leipzig, Breslau Com: Frederik 5 F vet, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Dresden a: Prag con: Schwerin 4 F add, 1 C add, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Breslau a: Prag Com: Anhalt-Dessau 3 F add, 2 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Leipzig a: Pilsen <i>Pronto a intervenire contro nuove armate che cercano di raggiungere Prag</i> Com: Bevern 4 F vet, 2 C add 6 provv/8 muniz da: Dresden a: Liberec <i>Pronto a sbarrare la strada ad armate che cercano di raggiungere Dresden</i></p> <p>2°: Impero Portafoglio: 1 - 200 2 - 190 3 - 180 4 - 170 monete Obiettivo: conquistare Dresden (opzionale) Difendere: Prag Guarnigioni: Prag, Wien Com: de Lorraine 3 F add, 2 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz con: von Browne 4 F vet, 1 C add, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Brünn a: Prag Com: Daun 3 F add, 2 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz <i>Cerca di raggiungere Prag</i> da: Wien a: Prag con: Lacy 5 F vet, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Liberec a: Dresden <i>si riuniscono a Liberec</i></p>
<p>Campagna: Europa Orientale (Prussia orientale) Durata della campagna: 6 frazioni Data: 7 maggio - 29 agosto 1757 L'armata russa marcia alla volta della Prussia orientale con una grande armata divisa in due tronconi separati da una provincia. Il comandante in capo Apraksin non provvede ad organizzare i rifornimenti. Il generale prussiano von Lehwalt riceve l'ordine di intervettare l'armata russa nella regione di Königsberg. Settori della mappa: 5, 6</p> <p>1°: Russia Portafoglio: 1 - 110 2 - 100 3 - 90 4 - 80 Obiettivo: conquistare l'Ostpreussen Guarnigioni: Latvija Com: Apraksin 4 F add, 1 C add, 1 A vet 1 provv/8 muniz da: Latvija a: Königsberg e da lì a Danzic Com: Fermor 4 F add, 1 C vet, 1 A add 1 provv/8 muniz (utilizzare il quadro di un'armata austriaca) da: Latvija a: ultima provincia polacca prima di Königsberg <i>A Königsberg si riunisce con Apraksin se quest'ultimo batte von Lehwalt, altrimenti nella prima provincia polacca al confine con l'Ostpreussen. Fermor marcia con una provincia di ritardo rispetto ad Apraksin. Il movimento delle due armate avviene contemporaneamente con un solo cartellino Evento per tutt'e due</i></p> <p>2°: Prussia Portafoglio: 1 - 80 2 - 70 3 - 65 4 - 55 Obiettivo: Difendere: l'Ostpreussen Guarnigioni: Danzic Com: von Lehwalt 3 F vet, 2 C add 1 A vet 4 provv/8 muniz da: Danzic a: Königsberg <i>von Lehwalt deve cercare di fermare Apraksin a Königsberg, se perde la battaglia, fa terra bruciata nella provincia che lascia fermandosi a Danzic in attesa dell'armata russa</i></p>	<p>Campagna: Europa Orientale (Slesia) Durata della campagna: 6 frazioni Data: 25 agosto - 22 novembre 1757 I fatti: Sollecitato da Maria Teresa d'Austria, de Lorraine assieme a von Daun lascia i quartieri di Zittau per invadere la Slesia, difesa da von Bevern. Dopo una lunga marcia, le forze imperiali arrivano a Breslau. Settori della mappa: 5</p> <p>1°: Impero Portafoglio: 1 - 170 2 - 160 3 - 150 4 - 140 Obiettivo: conquistare Breslau, conquistare Oppeln Guarnigioni: Wien Com: Nadasdy 4 F add, 1 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Liberec a: Opeln <i>Attacca Opeln, se vince la battaglia, funge da riserva per la grande armata di de Lorraine</i> Com: de Lorraine 3 F vet, 3 C add 6 provv/8 muniz con: von Browne 3 F add, 2 C vet, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Liberec a: Breslau attraverso Oppeln (segue Nadasdy)</p> <p>2°: Prussia Portafoglio: 1 - 180 2 - 170 3 - 160 4 - 150 Obiettivo: difendere Breslau, difendere Oppeln Guarnigioni: Breslau, Dresden Com: Bevern 3 F vet, 2 C add, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Breslau a: Breslau con: Zieten 3 F add, 2 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Breslau a: Breslau Com: Winterfeldt (Keith) 4 F vet, 2 C add 6 provv/8 muniz da: Oppeln a: Oppeln</p> <p><i>In questo scenario, l'armata agli ordini di Nadasdy deve liberare la strada alla grande armata comandata da de Lorraine battendo quella prussiana guidata da von Winterfeldt che, in ogni caso, lascia la regione quando arriva de Lorraine, ma guadagnando i punti dell'obiettivo perché Nadasdy non è riuscito a batterlo. L'armata di von Winterfeldt (che morì nel corso della campagna) va eliminata.</i></p>

<p>Campagna: Germania Durata della campagna: 5 frazioni Data: 3 marzo - 25 luglio 1757 I fatti: La Francia invia un'armata guidata inizialmente da de Soubise sostituito da Le Tellier in Germania con l'intento di invadere Hannover e poi congiungersi con le forze imperiali per attaccare la Prussia. Il generale inglese Cumberland assume il comando dell'armata alleata anglo-tedesca per fronteggiare l'attacco francese Settori della mappa: 4, 5</p> <p>1°: Francia Portafoglio: 1 - 120 2 - 110 3 - 100 4 - 90 Obiettivo: conquistare Verden Guarnigioni: Reims, Brussel, Köln Com: Le Tellier 5 F vet, 1 A add 6 provv/8 muniz con: de Soubise 5 F add, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Picardie a: Verden</p> <p>2°: Alleati (Hannover, Regno Unito) Portafoglio: 1 - 120 2 - 110 3 - 100 4 - 90 Obiettivo: Difendere Verden Guarnigioni: Hannover, Hessen-Kassel Com: Cumberland 4 F vet, 2 C add 6 provv/8 muniz con: Wutginau (Luckner) 3 F add, 2 C vet, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Hannover a: Verden</p>	<p>Campagna: Germania (Prussia) Durata della campagna: 6 frazioni Data: 5 luglio - 5 novembre 1757 I fatti: La Francia invia una seconda armata agli ordini di de Soubise dall'Alsazia alla Turingia con l'intento di congiungersi con quella imperiale di stanza in Franconia comandata da von Hildeburghausen per attaccare insieme il Magdeburgo. Federico, alla testa di un'armata prussiana, intercetta quella franco-imperiale in Sassonia Settori della mappa: 4, 5, 10, 11</p> <p>1°: Francia-Impero Portafoglio: 1 - 140 2 - 130 3 - 120 4 - 110 Obiettivo: conquistare Magdeburg Guarnigioni: Reims, Würzburg, Prag Com: de Soubise 4 F vet, 1 C add, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Alsace-Lorraine a: Thüringen Com: Hildeburghausen (Hadik) 4 F add, 1 C vet, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Bamberg a: Thüringen Riserva: 2 brigate F imperiali addestrate in Thüringen <i>Le due armate si riuniscono sotto il comando di Hildeburghausen ed entrano nella provincias di Torgau con l'intento di raggiungere il Magdeburg</i></p> <p>2°: Prussia Portafoglio: 1 - 140 2 - 130 3 - 120 4 - 110 Obiettivo: Difendere Magdeburg Guarnigioni: Leipzig, Magdeburg, Berlin Com: Frederik 4 F vet, 1 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz con: Keith 3 F add, 2 C vet, 1 A add 6 provv/8 muniz da: Magdeburg a: Torgau Riserva: 1 brigata F veterana e 1 F addestrata a Magdeburg</p> <p><i>Le riserve sono rappresentate da segnalini Brigata; vengono inviate alle armate quando queste subiscono delle perdite senza bisogno di cartellini Evento.</i></p>
<p>Campagna: Germania (Hannover) Durata della campagna: 4 frazioni Data: novembre - dicembre 1757 Il re d'Inghilterra si rifiuta di ratificare la resa di Klosterzeven firmata da Cumberland il 10 novembre e affida a Ferdinand di Brunswick il comando delle truppe alleate nell'Hannover, invaso dai francesi. Partendo da Stood, l'esercito anglo-tedesco attacca Celle, fra Hannover e Lüneburg dove si trova il comandante in capo dell'armata francese di Richelieu. Settori della mappa: 4, 5</p> <p>1°: Alleati (Hannover) Portafoglio: 1 - 1830 2 - 120 3 - 110 4 - 110 Obiettivo: conquistare Celle (Lüneburg) Guarnigioni: Hessen-Kassel Com: F. Brunswick 4 F vet, 1 C add, 1 A vet 4 provv/8 muniz con: von Spörcken 4 F add, 1 C vet, 1 A vet 4 provv/8 muniz da: Stood a: Lüneburg Riserve: 2 brigate F vet e 2 F add a Stood</p> <p>2°: Francia Portafoglio: 1 - 130 2 - 120 3 - 110 4 - 100 Obiettivo: Difendere Celle (Lüneburg) Guarnigioni: Hannover, Lüneburg Com: de Richelieu 3 F add, 3 C vet 4 provv/8 muniz con: de Broglie 4 F vet, 1 C add, 1 A add 4 provv/8 muniz da: Lüneburg a: Lüneburg</p> <p><i>Le riserve sono rappresentate da segnalini Brigata; vengono inviate alle armate quando queste subiscono delle perdite senza bisogno di cartellini Evento</i></p>	<p>Campagna: Germania (Hannover) Durata della campagna: 6 frazioni Data: 18 febbraio - 6 aprile 1758 I fatti: Nell'inverno del 1758 Ferdinand von Brunswick lancia un'offensiva nella Germania occidentale per cercare di interrompere le comunicazioni tra le unità francesi stanziati in Vestfalia e il corpo principale dell'esercito. Settori della mappa: 4, 5</p> <p>1°: Alleati Portafoglio: 1 - 140 2 - 130 3 - 120 4 - 110 Obiettivo: conquistare Minden Guarnigioni: Hessen-Kassel Com: F. Brunswick 5 F vet, 1 A add 6 provv/8 muniz Riserve: 2 brigate F Veterane a Stood da: Stood a: Minden in possesso dei francesi Com: W. Brunswick 2 F add, 2 C vet 6 provv/8 muniz da: Stood a: Verden</p> <p>2°: Francia Portafoglio: 1 - 140 2 - 130 3 - 120 4 - 100 Obiettivo: difendere Minden Guarnigioni: Hannover, Lüneburg Com: Clement (de La Croix) 4 F add, 1 C add, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Lüneburg a: Minden Com: de Chabo (de Contade) 3 F add, 1 A vet 6 provv/8 muniz da: Verden a: Verden</p> <p><i>Le riserve sono rappresentate da segnalini Brigata; vengono inviate alle armate quando queste subiscono delle perdite senza bisogno di cartellini Evento</i></p>

<p>Campagna: Nord America (Fort Necessity) Durata della campagna: 4 frazioni Data: Luglio 1754 I fatti: Il colonnello Washington viene inviato dal governatore della Virginia verso l'Ohio con l'intento di raccogliere informazioni e alleati per iniziare la progressiva avanzata dei coloniali britannici verso la valle dell'Ohio. Una forza francese viene inviata dai forti dell'Ohio per contrastare il reggimento di Washington che costruisce Fort Necessity come avamposto. Settori della mappa: 1</p> <p>1°: Francia Portafoglio: 1 - 70 2 - 60 3 - 55 4 - 50 monete Obiettivo: conquistare Ft Necessity Guarnigioni: Ft Duquesne Com: de Villiers (de Lignery) 5 F add, 1 A vet 4 provv/8 muniz con: 1 segnalino Indiani</p> <p>2°: Regno Unito Portafoglio: 1 - 60 2 - 55 3 - 50 4 - 45 monete Obiettivo: Difendere: Ft Necessity Guarnigioni: Ft Necessity Com: Washington (Murray) 2 F vet, 1 A vet 4 provv/5 muniz da: Ft Necessity a: Ft Necessity</p> <p><i>Le forze coloniali inglesi attendono la colonna francese a Fort Necessity impegnandola in una battaglia campale che si conclude alla quarta fase. Se gli inglesi non subiscono perdite, i francesi si ritirano. Se vengono eliminate unità britanniche, il giocatore che muove Washington deve prelevare un cartello Opzioni, se esce «La guarnigione resiste a oltranza», la battaglia prosegue. In tutti gli altri casi i difensori si ritirano nel forte che dev'essere espugnato dai francesi entro la quarta frazione. I segnalini Indiani intervengono all'inizio della battaglia con una FC +2</i></p>	<p>Campagna: Nord America (Monongahela) Durata della campagna: 4 frazioni Data: maggio - luglio 1754 I fatti: Il generale Braddock organizza una spedizione con l'intento di conquistare i forti francesi dell'Ohio, cominciando da Ft. Duquesne. Alla testa di una colonna divisa in due tronconi marcia da Fort Cumberland verso il forte francese, ma viene sorpreso da un contingente nemico formato da soldati francesi e nativi americani, partito da Fort Duquesne per fermarne l'avanzata. Settori della mappa: 1</p> <p>1°: Francia Portafoglio: 1 - 60 2 - 55 3 - 50 4 - 45 monete Obiettivo: Difendere: Ft. Duquesne Guarnigioni: Ft Duquesne Com: de Beaujeu (de Bellecombe) 2 F vet, 1 A add 4 provv/5 muniz con: 3 segnalini Indiani</p> <p>2°: Regno Unito Portafoglio: 1 - 65 2 - 60 3 - 55 4 - 50 monete Obiettivo: conquistare Ft. Duquesne Guarnigioni: Fort Cumberland Com: Braddock (Cambell) 5 F add, 1 A vet 6 provv/8 muniz Riserva: 2 F Addestrati a Ft. Cumberland da: Ft Cumberland a: Ft Duquesne</p> <p><i>I soldati francesi escono da Ft. Duquesne per cercare di tendere un'agguato alle truppe inglesi. Estrarre un cartellino Opzioni per verificare se l'imboscata riesce: 1 l'imboscata riesce e i francesi aggiungono 2 punti all'attacco della prima fase e 1 a quello della seconda; 2 l'imboscata riesce e i francesi aggiungono 1 punto all'attacco della prima e della seconda fase; 3 l'imboscata riesce e i francesi aggiungono 1 punto all'attacco della prima fase; 4 l'imboscata non riesce. Gli indiani attaccano subito dopo il tentativo di agguato con tre attacchi consecutivi. Se gli inglesi riescono a battere i francesi, li inducono alla fuga e possono assalire Fort Duquesne. Se non riescono a metterli in fuga, abbandonano il campo. I segnalini Indiani intervengono all'inizio della battaglia con una FC +2</i></p>
<p>Campagna: Nord America (Golfo di San Lorenzo) Durata della campagna: 4 frazioni Data: giugno 1754 I fatti: Dopo le sconfitte britanniche di Fort Necessity e di Monongahela, furono inviate nuove truppe in Nord America. Venuto a conoscenza di questa decisione, il governo francese organizzò il trasporto di rinforzi dalla madrepatria a Quebec. Il vice Ammiraglio Boscawen fu incaricato di intercettare i convogli francesi nel Golfo di San Lorenzo. Settori della mappa: 2</p> <p>1°: Regno Unito Portafoglio: 1 - 90 2 - 85 3 - 80 4 - 75 Obiettivo: eliminare almeno 3 squadre navali francesi Guarnigioni: Halifax Com: Boscawen 4 Veterane 4 provv/6 muniz con: 2 rinforzi Veterani ad Halifax 2 provv 2 +1 muniz da: Halifax a: Golfo San Lorenzo casella Gaspasie</p> <p>2°: Francia Portafoglio: 1 - 70 2 - 65 3 - 60 4 - 55 Obiettivo: Far arrivare almeno 4 squadre navali a Quebec Guarnigioni: Ft. Louisburg Com: de La Motte (de Rohan) 6 Addestrate divise in due contingenti da 3 squadre l'una 2 provv/4 muniz per contingente da: Ft. Louisbourg a: Quebec</p> <p><i>Lo scenario va diviso in due momenti da due frazioni l'uno. Nel primo, il contingente inglese parte e si ferma nello spazio antistante Gaspasie, al primo turno partono da Ft. Louisburg 3 squadre navali francesi con 4 carichi di munizioni che vengono attaccate se lo squadrone inglese si trova nello spazio assegnato; in caso contrario raggiungono Quebec. Alla fine della battaglia le navi francesi non affondate raggiungono Quebec. Il secondo momento ha inizio con la terza frazione. Dopo l'invio dei rinforzi a Boscawen con 3 carichi di munizioni, partono da Ft. Louisburg le altre tre squadre francesi che danno vita ad una seconda battaglia con le stesse modalità della prima.</i></p>	<p>Campagna: Nord America (Lake George) Durata della campagna: 5 frazioni Data: settembre 1755 I fatti: Il comandante coloniale Johnsson, a capo di un contingente formato da truppe irregolari e indiani, intende attaccare e prendere Fort Carillon. Il generale francese de Dieskau, partito da Fort Saint-Frédéric, guida una colonna composta da truppe regolari e indiani per fermare gli inglesi e assediare Fort Lyman. Le due colonne si scontrano a Lake George. Settori della mappa: 1</p> <p>1°: Francia Portafoglio: 1 - 70 2 - 65 3 - 60 4 - 55 monete Obiettivo: conquistare Ft Lyman Difendere: Ft Carillon Guarnigioni: Ft Carillon, Ft Saint-Frédéric Com: de Diskau 5 F add, 1 A add 6 provv/8 muniz con: 1 segnalino Indiani</p> <p>2°: Regno Unito Portafoglio: 1 - 70 2 - 65 3 - 60 4 - 55 monete Obiettivo: conquistare Ft. Carillon - Difendere: Ft. Lyman (Henry) Guarnigioni: Fort Lyman (Henry) Com: Johnsson (Lee) 5 F add, 1 A add 6 provv/8 muniz con: 1 segnalino Indiani da: Ft. Lyman (Henry) a: Ft Carillon</p> <p><i>Dal momento che Fort Lyman non è presente nella mappa e che la sua posizione era vicina a Fort Henry -(che venne costruito dopo questa battaglia), nel gioco il contingente francese deve cercare di conquistare questo forte, ma prima deve sconfiggere la colonna britannica guidata da Johnsson. A sua volta, la colonna inglese, se riesce a sconfiggere i francesi, deve cercare di espugnare Fort Carillon. I segnalini Indiani intervengono all'inizio della battaglia con una FC +2</i></p>